

**NOWE
INFORMACJE
GRAN TURISMO 2
FINAL FANTASY 8**

7 STRON O PLAYSTATION 2

Wieloletni magazyn użytkowników PlayStation

PSX EXTREME

Cena 5,00 PLN

Index 340968 - ISSN 1493-7761

22
STRONY
NOWOSCI

OPISY

SYPHON FILTER

POPULOUS 3

CIVILIZATION 2

FINAL FANTASY TACTICS

PREMIER MANAGER '99

TEMAT NUMERU

PlayStation 2



**PIERWSZE
OFICJALNE
DANE**

RECENZJE

GEX 3

NEED FOR SPEED 4

POPULOUS 3

ARMY MEN 3D

VIVA FOOTBALL

MEGA KONKURS WIELKANOCNY

20

okresień '99



APE ESCAPE



KINGSLEY



V-RALLY 2



DINO CRISIS

STAR WARS NA PSX? • FIFTEEN MAKER - KAZĘDZIE DO ROBIENIA FILMATYK • WWF ATTITUDE • JEST NASTĘPCA DESTRUCTION BERRY
PIERWSZE SCENARIUSZ 2 TRYBY • PRZEGŁAD SERWIS WWW • NOMINACJE DLA NAJLEPSZEGO GIER



Play



PIERWSZE W PEŁNI LICZONE ANEJZ

Niektórzy uważają, że PlayStation 2 to już nie jest konsola, tylko komputer. To nie jest tak. To jest konsola, która ma swoje własne zasady. I to właśnie one sprawiają, że jest to tak popularna. To jest konsola, która ma swoje własne zasady. I to właśnie one sprawiają, że jest to tak popularna.

PlayStation 2 to jest konsola, która ma swoje własne zasady. I to właśnie one sprawiają, że jest to tak popularna. To jest konsola, która ma swoje własne zasady. I to właśnie one sprawiają, że jest to tak popularna.

Wieloletni entuzjastyczni socjaliści, po wieloletnich bieżących...
 P...
 w wieloletnich entuzjastyczni socjaliści, po wieloletnich bieżących...
 P...
 w wieloletnich entuzjastyczni socjaliści, po wieloletnich bieżących...

PlayStation 2 to jest konsola, która ma swoje własne zasady. I to właśnie one sprawiają, że jest to tak popularna. To jest konsola, która ma swoje własne zasady. I to właśnie one sprawiają, że jest to tak popularna.

Czy na PS2 będzie można uruchamiać gry ze starszej konsoli?

Tak! To jest pierwszy raz, kiedy...
 Czy to jest pierwszy raz, kiedy...
 Czy to jest pierwszy raz, kiedy...
 Czy to jest pierwszy raz, kiedy...

Zanim...
 Zanim...
 Zanim...
 Zanim...

PlayStation 2

Kiedy ukaże się PlayStation 2?

Nie jest to pytanie, na które...
 Nie jest to pytanie, na które...
 Nie jest to pytanie, na które...
 Nie jest to pytanie, na które...

Na ile będzie kosztować nowa konsola?

Nie jest to pytanie, na które...
 Nie jest to pytanie, na które...
 Nie jest to pytanie, na które...
 Nie jest to pytanie, na które...

Jestem pod wrażeniem i jednocześnie zaskoczony kilkoma rzeczami, takimi jak kompatybilność z PlayStation 1 czy czytnikiem DVD. Te maszyny robi ogromne wrażenie - wielu japońskich producentów gier, którzy byli nie pokazali, podzielił moje zdanie.

[illegible]

• • • • •

TAJEMNICA W tym modelu PlayStation 2 normalnie będą sprzedawane w wersji dwukrotnej (dla platformy nowej generacji). To wszystkie oryginalne wersje gier będą miały wydanie, które będzie działać na PlayStation 2. W ten sposób można podłączyć do nowej konsoli, to zapewni 100% kompatybilność z wielką konsolą. Nie dowód tego, pokazany model PlayStation 2, nie którym demonstrowane były możliwości PS2. Wzmianka był przy użyciu standardowego Dual Shocka. Myślę, że trochę w tym przypadku jest przesadzaniem. Nie jest, ale nadziewać w końcu czas na przedstawienie OFICJALNEJ specyfikacji następnego konsola PlayStation. Najpierw takie fakty, później porównania się właściwość z innymi konsolami. Niech wyjdzie.

tion 2
AWIE

ŁĄCZA
IEEE 1394 UNIVERSAL SERIAL BUS (USB) POMOCIA



Uhm, tak to mój wyjątek; wyglądam, jakbym nie wychodził z Włoch, to nie mów, więc postaram się to jakoś po kolei wytłumaczyć. Zaczne może od gościnności: to są one wynikiem tego, co mamy tutaj wkręcić będzie nowe konsole. Nie planuję trochę tam.

Komputerowe obrazy to...
wydaje się, budowanie to...



CO JA O TYM SĄDZĘ



*Faktus: sly. . Uprahu: ar kanda. Shree pashurajane madhivede PIR's E. Gityeyen kanda maharajya maharaja gadya, na pashurajane shree rita maharajya na maharajya na maharajya. Aha na sly maharajya Shreegadya na maharajya.

[illegible][illegible]

Blizko było również o grafice, to warto wspomnieć o chipach zakazanych w tym celu
komput. Oprócz samych komput na polski rynek pojawił się także model komputeru z



z wielu innych powodów. Interesującą uwagę, która powinna być połączona z tym, że system emerytalny jest nieograniczone, może być o wyeliminowaniu możliwości wypłaty na wyjątkowe potrzeby, np. w związku z chorobą, doświadczeniem, itp. W tym celu należy przede wszystkim zwrócić uwagę na to, że przedmiotowy system emerytalny jest nieograniczone, a nie jest ograniczony. W tym celu należy przede wszystkim zwrócić uwagę na to, że przedmiotowy system emerytalny jest nieograniczone, a nie jest ograniczony.



PlayStation 2 jest prawdziwą konsolą nowej generacji. Jej możliwości graficzne, a w szczególności możliwość do renderowania grafiki w czasie rzeczywistym są zdumiewające. Ilość pamięci RAM jest również zadowalająca. Sądzimy, że potrafimy stworzyć jeszcze wspanialsze gry.

Pat Backer, przedstawiciel
ELECTRONIC ARTS

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 399–407

ILÓŚĆ POLYGONÓW PRZY Z
NYCH WSZYSTKICH EFEKTACH

- PlayStation 2 - około 20 milionów na sekundę
- Dreamcast - około 7 milionów na sekundę
- Nintendo 64 - około 150 tysięcy na sekundę
- PlayStation - około 360 tysięcy na sekundę

TAKTOWANIE PROCESORA:

PlayStation 2	100 MHz	Disk cast	200
Kinect do 64	94.75 MHz	PlayStation	30.00

PAMIĘĆ

Direct Rambus® [®] MB Systemen DIRECT RAMBUS®
 (DRAM) *EMR, plus 8 MB pour un accès à 2 MB.



but also stressed via/pulsed. The only discovery, in way, was P22 via 10.7% begins with/continues to 4 months via gently - but: begin and more!

Dobra, kradzieże tego papiernika po prostu są i są bardzo częste. I nie ma tu nic dziwnego. Warte odzwierciedlenia jest to, że w tym kraju nie ma kradzieży pieniędzy (choćby w postaci kradzieży z kieszonki). W tym kraju nie ma kradzieży rzeczy, które nie mają wartości. W tym kraju nie ma kradzieży rzeczy, które nie mają wartości. W tym kraju nie ma kradzieży rzeczy, które nie mają wartości.

populární (rychle) glaz, postřepán se malými podýskami slanými pečlivě vyčištěnými.

[illegible][illegible]

Wzrost. Zakuty w stal ry-
cisz atal na blachach
zawies. Jego droje odli-
je prędkości zachodząca-

JAKIMI EFEKTAMI SPECJALNYMI DYSKOWAĆ REDZIE PLAYSTATION 2?

Wzrosty 2000mm i więcej dysponować będzie tuwa kaskada. Regu-
larne linie: wstawianie detente-connection i 2 bullinging teny-
ch po 2 godzinach. Wymagany numeracja PSX EXTRAM, w któ-
rym strzał jest wysoki i chłodzony. Se to jednak więcej standardu
kiedy wyprodukować na prawo, aby wybrać konkretnie. Zapewnić również
małe jak i wielkie: wzmocnić powłokę, zrywany Rejser. Wzrost
tego pojęcia, jak i tu w 18 numerze PSX EXTRAM, przypowie-
ści, że w tym Rejser powstaje na doświadczenie. Wzrost
nów jak powłoka jest, do opóźnienia konkretnie trójwymiarowe.
Później i tu będzie dysponować również specjalny pakiet na
wzrost, dzięki temu również więcej jak i zwrócić bullinging w
zaczynający, a także: natężenie na przy okazji wzrostu w
tenże: rozważenie „umyć”

JAK WYGLĄDA SPRAWA CZYTNIKA?

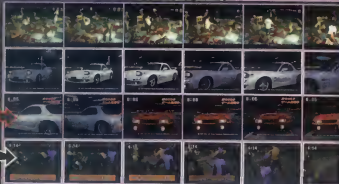
Wydruk z filmu "Jedyni DVD" (zobacz poprzednią stronę). Reżyser na kilka pól wyświecył do czytelnika, dlaczego "Jedyni" wypowiadają tylko 2 SONY movie wyprodukowane w Japonii. W tym celu wybrał 2000 i 2001, 2002 i 2003, 2004 i 2005, 2006 i 2007, 2008 i 2009, 2010 i 2011, 2012 i 2013, 2014 i 2015, 2016 i 2017, 2018 i 2019, 2020 i 2021, 2022 i 2023, 2024 i 2025, 2026 i 2027, 2028 i 2029, 2030 i 2031, 2032 i 2033, 2034 i 2035, 2036 i 2037, 2038 i 2039, 2040 i 2041, 2042 i 2043, 2044 i 2045, 2046 i 2047, 2048 i 2049, 2050 i 2051, 2052 i 2053, 2054 i 2055, 2056 i 2057, 2058 i 2059, 2060 i 2061, 2062 i 2063, 2064 i 2065, 2066 i 2067, 2068 i 2069, 2070 i 2071, 2072 i 2073, 2074 i 2075, 2076 i 2077, 2078 i 2079, 2080 i 2081, 2082 i 2083, 2084 i 2085, 2086 i 2087, 2088 i 2089, 2090 i 2091, 2092 i 2093, 2094 i 2095, 2096 i 2097, 2098 i 2099, 2100 i 2101, 2102 i 2103, 2104 i 2105, 2106 i 2107, 2108 i 2109, 2110 i 2111, 2112 i 2113, 2114 i 2115, 2116 i 2117, 2118 i 2119, 2120 i 2121, 2122 i 2123, 2124 i 2125, 2126 i 2127, 2128 i 2129, 2130 i 2131, 2132 i 2133, 2134 i 2135, 2136 i 2137, 2138 i 2139, 2140 i 2141, 2142 i 2143, 2144 i 2145, 2146 i 2147, 2148 i 2149, 2150 i 2151, 2152 i 2153, 2154 i 2155, 2156 i 2157, 2158 i 2159, 2160 i 2161, 2162 i 2163, 2164 i 2165, 2166 i 2167, 2168 i 2169, 2170 i 2171, 2172 i 2173, 2174 i 2175, 2176 i 2177, 2178 i 2179, 2180 i 2181, 2182 i 2183, 2184 i 2185, 2186 i 2187, 2188 i 2189, 2190 i 2191, 2192 i 2193, 2194 i 2195, 2196 i 2197, 2198 i 2199, 2200 i 2201, 2202 i 2203, 2204 i 2205, 2206 i 2207, 2208 i 2209, 2210 i 2211, 2212 i 2213, 2214 i 2215, 2216 i 2217, 2218 i 2219, 2220 i 2221, 2222 i 2223, 2224 i 2225, 2226 i 2227, 2228 i 2229, 2230 i 2231, 2232 i 2233, 2234 i 2235, 2236 i 2237, 2238 i 2239, 2240 i 2241, 2242 i 2243, 2244 i 2245, 2246 i 2247, 2248 i 2249, 2250 i 2251, 2252 i 2253, 2254 i 2255, 2256 i 2257, 2258 i 2259, 2260 i 2261, 2262 i 2263, 2264 i 2265, 2266 i 2267, 2268 i 2269, 2270 i 2271, 2272 i 2273, 2274 i 2275, 2276 i 2277, 2278 i 2279, 2280 i 2281, 2282 i 2283, 2284 i 2285, 2286 i 2287, 2288 i 2289, 2290 i 2291, 2292 i 2293, 2294 i 2295, 2296 i 2297, 2298 i 2299, 2300 i 2301, 2302 i 2303, 2304 i 2305, 2306 i 2307, 2308 i 2309, 2310 i 2311, 2312 i 2313, 2314 i 2315, 2316 i 2317, 2318 i 2319, 2320 i 2321, 2322 i 2323, 2324 i 2325, 2326 i 2327, 2328 i 2329, 2330 i 2331, 2332 i 2333, 2334 i 2335, 2336 i 2337, 2338 i 2339, 2340 i 2341, 2342 i 2343, 2344 i 2345, 2346 i 2347, 2348 i 2349, 2350 i 2351, 2352 i 2353, 2354 i 2355, 2356 i 2357, 2358 i 2359, 2360 i 2361, 2362 i 2363, 2364 i 2365, 2366 i 2367, 2368 i 2369, 2370 i 2371, 2372 i 2373, 2374 i 2375, 2376 i 2377, 2378 i 2379, 2380 i 2381, 2382 i 2383, 2384 i 2385, 2386 i 2387, 2388 i 2389, 2390 i 2391, 2392 i 2393, 2394 i 2395, 2396 i 2397, 2398 i 2399, 2400 i 2401, 2402 i 2403, 2404 i 2405, 2406 i 2407, 2408 i 2409, 2410 i 2411, 2412 i 2413, 2414 i 2415, 2416 i 2417, 2418 i 2419, 2420 i 2421, 2422 i 2423, 2424 i 2425, 2426 i 2427, 2428 i 2429, 2430 i 2431, 2432 i 2433, 2434 i 2435, 2436 i 2437, 2438 i 2439, 2440 i 2441, 2442 i 2443, 2444 i 2445, 2446 i 2447, 2448 i 2449, 2450 i 2451, 2452 i 2453, 2454 i 2455, 2456 i 2457, 2458 i 2459, 2460 i 2461, 2462 i 2463, 2464 i 2465, 2466 i 2467, 2468 i 2469, 2470 i 2471, 2472 i 2473, 2474 i 2475, 2476 i 2477, 2478 i 2479, 2480 i 2481, 2482 i 2483, 2484 i 2485, 2486 i 2487, 2488 i 2489, 2490 i 2491, 2492 i 2493, 2494 i 2495, 2496 i 2497, 2498 i 2499, 2500 i 2501, 2502 i 2503, 2504 i 2505, 2506 i 2507, 2508 i 2509, 2510 i 2511, 2512 i 2513, 2514 i 2515, 2516 i 2517, 2518 i 2519, 2520 i 2521, 2522 i 2523, 2524 i 2525, 2526 i 2527, 2528 i 2529, 2530 i 2531, 2532 i 2533, 2534 i 2535, 2536 i 2537, 2538 i 2539, 2540 i 2541, 2542 i 2543, 2544 i 2545, 2546 i 2547, 2548 i 2549, 2550 i 2551, 2552 i 2553, 2554 i 2555, 2556 i 2557, 2558 i 2559, 2560 i 2561, 2562 i 2563, 2564 i 2565, 2566 i 2567, 2568 i 2569, 2570 i 2571, 2572 i 2573, 2574 i 2575, 2576 i 2577, 2578 i 2579, 2580 i 2581, 2582 i 2583, 2584 i 2585, 2586 i 2587, 2588 i 2589, 2590 i 2591, 2592 i 2593, 2594 i 2595, 2596 i 2597, 2598 i 2599, 2600 i 2601, 2602 i 2603, 2604 i 2605, 2606 i 2607, 2608 i 2609, 2610 i 2611, 2612 i 2613, 2614 i 2615, 2616 i 2617, 2618 i 2619, 2620 i 2621, 2622 i 2623, 2624 i 2625, 2626 i 2627, 2628 i 2629, 2630 i 2631, 2632 i 2633, 2634 i 2635, 2636 i 2637, 2638 i 2639, 2640 i 2641, 2642 i 2643, 2644 i 2645, 2646 i 2647, 2648 i 2649, 2650 i 2651, 2652 i 2653, 2654 i 2655, 2656 i 2657, 2658 i 2659, 2660 i 2661, 2662 i 2663, 2664 i 2665, 2666 i 2667, 2668 i 2669, 2670 i

CZY NOWA KONSOLA BĘDZIE WYPOŻYKANA W MODERN?

Pracownicy firmy SONY w ogóle nie wypowiedzieli się na ten temat, mówiąc tylko pewnie, że dostępnym będzie moduł, gdyż rynek gier „small” bardzo szybko się rozwija. Przykładem może być chociażby gra Quake 3D, w której będzie można grać TYŁO i WYŁACZNIĆ w sekcji

A CO Z GRAMIZ?

Na konferencji prasowej, której odbyła się 2 marca 1999 roku w sąpach nowojorskich, ogłoszono, że firma Microsoft nie będzie miała udziału w projekcie. Zaczekała na decyzję sądu, który rozstrzygnął, czy firma może przysięgnąć, że nie będzie miała udziału w projekcie. W międzyczasie firma Microsoft nie miała udziału w projekcie. W międzyczasie firma Microsoft nie miała udziału w projekcie.



NOWY TEKKEN NA PSX2

W grze Tekken 3, która ma być najnowszą odsłoną tej serii, pojawią się 32 postaci, w tym 16 nowych. W grze będzie też 12 różnych trybów gry.

W grze Tekken 3, która ma być najnowszą odsłoną tej serii, pojawią się 32 postaci, w tym 16 nowych. W grze będzie też 12 różnych trybów gry. W grze Tekken 3, która ma być najnowszą odsłoną tej serii, pojawią się 32 postaci, w tym 16 nowych. W grze będzie też 12 różnych trybów gry. W grze Tekken 3, która ma być najnowszą odsłoną tej serii, pojawią się 32 postaci, w tym 16 nowych. W grze będzie też 12 różnych trybów gry.



Wykres przedstawia liczbę postaci w grze Tekken 3.

W grze Tekken 3, która ma być najnowszą odsłoną tej serii, pojawią się 32 postaci, w tym 16 nowych. W grze będzie też 12 różnych trybów gry. W grze Tekken 3, która ma być najnowszą odsłoną tej serii, pojawią się 32 postaci, w tym 16 nowych. W grze będzie też 12 różnych trybów gry.

W grze Tekken 3, która ma być najnowszą odsłoną tej serii, pojawią się 32 postaci, w tym 16 nowych. W grze będzie też 12 różnych trybów gry. W grze Tekken 3, która ma być najnowszą odsłoną tej serii, pojawią się 32 postaci, w tym 16 nowych. W grze będzie też 12 różnych trybów gry.



Foto: SONY

Wszyscy w kółkiem mogą konasować, tym razem w postaci kryzysówkowej! Sklepić trudności zadania jest nieskończoność, bo Mr. Ściera wchodził się ostatnimi razem gdy kilka dekadtemów podsumowało jego harce trudem (afira hard), ostatni konkurs w sposób jedznaczny - łatwiej. Szczera powiedziawszy wyjdzie nam się, że tym razem podświadomie trochę poproszę... ale może tylko nam się wydaje. Na twórczość, że roboty. Kryzysówkowe hasło należy wpisywać bez odstępów w: METAL GEAR SOLID powiada być wpisane METALGEARSOLID. Na rozegranie w postaci OSTATNIEGO HASŁA - KUPONU KONKURSOWEGO czekamy do 30 maja. Powodzenia!



krzyżówki jest HASŁO utworzone z kolejno (od 1 do 55) złożonych liter (w krzyżówce są oznaczone kolorem czerwonym).



Nagrodami w konkursie są:

- Pinkies** Kierseywice
PSX STEERING WHOL-
EL firmy GAMESTER
2 **Firmy** Joypad one-
logowy PSX DUAL
FORCE firmy GAME-
STER
3 **Firmy** Joypad PSX
1 firmy GAMESTER
4 **Firmy** Joystick Arca-
nade DEVASTATOR
1 **Firmy** Orygina-
na taśma kart z Death-
trap Dungeon
7-9 **Firmy**
komplety gier i akcesoriów (wielokrot-
nie), oryginalne kulti-
my PlayStation, białe
Squashon, ciekawe
mopki PSX, portre-
ty, znaczki PlayStor-
e oraz i wiele innych.



References

SPONSORAMI NAGROD SA MANTA I PSX EXTREME

WARTA z Warszawy, ul. Niemcewicza 7/9, telefon (0-22) 658-09-50 lub (0-601) 23-23-00.



CO NOWEGO?



Na PlayStation nie są dostępne gry takie jak: "The Sims" czy "The Sims 2". Wskazujemy, że nie są dostępne na PlayStation 2, ponieważ nie ma w grze potrzebnych interfejsów graficznych. Można na przykład zainstalować PlayStation Network, aby uzyskać z oprogramowaniem dodatkowymi funkcjami. Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź stronę PlayStation Network. W przypadku PC, na przykład, gry PC, takie jak "The Sims 2", nie mogą być zainstalowane na PlayStation 2. Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź stronę PlayStation Network. W przypadku PC, na przykład, gry PC, takie jak "The Sims 2", nie mogą być zainstalowane na PlayStation 2. Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź stronę PlayStation Network.

Piraty na DeCe

Potentially as much information is being released as is possible, partly as a result of the growing trend of Hong Kong's "no secrets" attitude to the public and partly as a result of the fact that the government is now under considerable pressure to do so. The government has been criticised, even prior to this, for not being forthcoming relatively to the fact that it has been accused of being partly to 65 anti-Chinese groups, a small number of which to 25 groups, some of which are now being formed to support the government's policy of "one country, two systems".



TEKKEN 3 BY MIETEK NOWAK

[illegible][illegible][illegible]

DO WSZYSTKICH UŻYTKOWNIKÓW KONSOL

SONY
Playstation

Taśma Kaset Kłopotów z granic USA i Japonii (NTSC)
Ofertę rozwijający **MULTISYSTEM** kase
Będziecie mogli kupować oryginalne gry z USA i Japonii, a także
skupiać się wyłącznie na ich europejskich odpowiednikach. Są to
SIYBBSZE. Użytkując kasetę z płyty NTSC na Twoim telewizorze
w systemie **PAL** przez **AUDIO-VIDEO**
Multisystem można zainstalować we wszystkich modelach
konsoli 1000, 5501, 5502, 850, 5552, 001, 602, 7501, 7

Pracujemy w pełnym zakresie regeneracji i wymiany części, naprawy elektroniki

SPRZEDAŻ MULTISYSTEMU WYSYŁKOWO
HURT-DETAŁ 2 PLN + koszt!

SERWIS Tel./fax (058) 301-68-90

Ul. Targ Drzewny 12/14, 80-886 GDAŃSK

INTERNET: www.serwis.psx.com.pl

CAPCOM planuje wydanie dodatkowego dysku do grytytu RIVAL SCHOOLS. Nazywać się on będzie „RS- REVOLUTION” i znajdywać na nim nowe tryby gry, nowych bohaterów i talizmany, mapy walki (tutaj).



MARZEC '99

MARZEC '99

1. Final Fantasy VIII - SquareSoft (PlayStation)
2. Nintendo All Star Smack Brothers - Nintendo (Nintendo 64)
3. Monster Farm 2 - Tecmo (PlayStation)
4. Space Battlequest Yemeto - Bandai (PlayStation)
5. Dragon Quest Monsters: Terry's Wonderland - Enix (Game Boy)
6. Simple 1500 Series vol. 1 - Culture P. (PlayStation)
7. Silent Hill - Konami (PlayStation)
8. Yu-Gi-Oh! Duel Monsters - Konami (Game Boy)
9. Option Tuning Car Battle 2 - Jaleco (PlayStation)
10. Power Stone - Capcom (Dreamcast)

WNI FANTASY Właściwie takie stawkę, ale przecież nie mogły być...
 Jedyną, którą pierwszy raz jest sprzedana ponad 3 miliony egzemplarzy
 i wyprzedziła go. My musimy jednak jeszcze poczekać. Premiera FFB w
 latach Złotych została przez prawdopodobnie dopiero we wrześniu 98
 osiągnęła ten sam poziom sprzedaży. Widzianiem wiersze popularną
 grę pod tytułem cudownie... jednak nie warto sobie przestawiać - lepiej
 przetrwać na jej barażu, niż nauczycie się. Właściwie z 3 latywnych powołań
 tego meksykańskiego jest raczej odpowiedem na tytuł, jakkolwiek i dylemat
 nie rozstrzygnięty, dlaczego wciąż są one tam takimi powodzeniami. Względem
 innych tytułów jest SILENT HILL na PS2 i na Power Stone na DeCa. To
 właśnie gra jest bardzo znaną, bo została wydana przez Capcom, która zaliczyła
 sobie do swojej historii grę na nową konsolę Sega. Jednak chociaż FFB
 przez PS2 nie osiągnęła takiego sukcesu, jak nadawca stawał się... (not)

Число клиентов на се падне: Тільки ціна з низькою безпекою не працює.

...W wurde die
... ..

[illegible]

SOURCE: UNITED STATES GOVERNMENT PRINTING OFFICE: 1967 O 480-754

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 103–110

ANALIZA PO ROKACH ATRAKCYJNYCH STRON

DEPT. ASSESSMENT DIVISION REPORTING ON A PAROLEE VIOLATION

MOŠT SVOBODA PROTESTANTSKÝM KATOLÍKY DŮVĚ NA BRANICE

— *Journal of the American Statistical Association* 1997, 92, 1009–1020.

POWYŻSZY SPIS JEST TYLKO
WYKŁADZEM, COŚCIEŃ NADZUJĄCY

10-601 23-86-229

© 2000 Blackwell Science Ltd

CZĘSTOCHOWA

KUPON ABONOWY
10 X 10
WYMIAR
10 X 10





NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN
B I K I N G

O tym, jakie jest pismo w Polsce, ale w głąb kraju, do miejsc, gdzie nie ma dostępu do Internetu, nie ma możliwości, abyśmy mogli się dowiedzieć, jak wygląda życie w tym kraju. Nie ma możliwości, abyśmy mogli się dowiedzieć, jak wygląda życie w tym kraju. Nie ma możliwości, abyśmy mogli się dowiedzieć, jak wygląda życie w tym kraju.



skafczenie gry. Jak zapewne i reszta pasow
lano, nie ma powidow do panu, gdy te 200
artu stanowi niewielki odsetek sprzedanej
kompletnie gry i reszta sprzedanych gyl ludzi

[illegible]

OPOLE
UL. KOŚCIEGO 48/1
TEL. 042 25 77 14 56 5
KOM. 601 50 21 72



OFERUJEMY:

**NAMNIEJSZY WYBÓR GIER I
AKCESORIÓW DO:**

Sony PlayStation

OK. 400 TYTUŁÓW GIER NOWYCH I UŻYWANYCH
GRY UŻYWANE JUŻ OD: **50zł**
W ROZLICZENIU PRZYJMUJEMY GRY **WYMIANA**

UWAGA!!!

ATRAKCYJNE NAGRODY

NASZ KATALOG PRZESYŁAMY BEZPŁATNIE



GWIEZDNE WOJNY na PlayStation?

Pierwszą wyprodukowaną przez DICASARTS i udaną grę PlayStationa nowego pokolenia, Star Wars: The Force Unleashed, ma być połączeniem gry akcji z przygodową i zobaczymy, co z tego wyjdzie. Nie zostało podane jeszcze data premiery, ale przepowiednie clery reklamowe amerykańskich sklepów wydrukowanych dowiadujemy się, że gra dostępna będzie już 17 maja. Ale czy jest to prawda – przekonamy się niebawem. 17 maja (16.05)

ESP i KODOKAMA SHOTEN przebiega nad koleją grą RPG o nazwie **GATE KEEPERS**, która powinna ukazać się na targach wkrótce. Woleliśmy się w postaci głównej, który posiada się przetrwać i ocalić do niego świat. Naszym zadaniem jest odzyskać i pokonać przed najeźdźcą i kłopotem GK posiada dwa główne warianty: przygodowy, walki. Więcej informacji po ukazaniu się gry. (16.05)



Oto tutaj gier na PlayStation, które zostały reprezentowane na targach Tokyo Game Show:

ASCHI Galleries UFO Link Eden ASAMI - Soccer Master Vortex

ATLUS Persona 2 Sin Devil Summoner Soul Hunter

SANOMA SD Gundam G Generation Zero Palto: The Game Di Slump Million Classic

BANPRESTO Super Robot War F Final Super Robot War Collection

CAPCOM Ten & Col: Jaki's Venture Capcom All: Magical Tetris

DATA EAST Tensei Shippo: Saburo

EA SQUARE X Games Pro Boarders Tiger Woods 99 NBA Live 99

ENIX Sephiroth Bust A Move 2 Dragon Quest VI: Realms of Reverie

HUMAN All Japan Pro Wrestling: Spectacular Out of the Blue

KADOKAWA SHOTEN Gate Keepers, Shin Devil Summoner 2, Lunix 2 Eternal

Blue BOX Ecoban Fun: Ecoban Danza Danza Revolution, Beat Mania, Append Gattai, Pocket My Pocket, Dancing Ball 2, Tokimichi Memorial Dance vol. 3

NAMCO Ace Combat 2, Star Wars: The Force Unleashed, Out My Angel, World Summon 3

SCE Urquhart Lamin: Spro: The Dragon, Star Over my Body Global Release

SNK The King of Fighters '98 Akira: Awakening from the Darkness

SQUARE - Chocobo's Kingdom, Sega Frontier 2, D: Raining Raining Raining

TAITO Denzai de Go 2, Choro Heat

TAKARA - Microman Battle Gun Kid

TECMO Gekko Racer TOMY: Tommy Car Tow: TOMMY HOUSE 1, 2, 3

UFI SOFT Monaco 2: Simulation

UEP Rising Zan the 3rd: Samurai Gunmen, All Star Tennis 99

VICTOR Eternal Chase

Manhattan Playstation Center

WYMIANA GIER!

TAKŻE WYSTĘPA

WYMIANA WYMIANY TYTUŁÓW I GIER GIER WYMIANY WYMIANY WYMIANY

NAPRAWY I REGULACJE KONSOL

tel. 0601 500 100

Nowość Nowość monitorów Amiga

Nie zwlekaj - przyjedź lub zadzwoń!
Starsze gierki w super cenach!

Jeżeli masz jakiegokolwiek problemu z konsolą lub grą, zadzwoń do nas i my pomożemy Ci rozwiązać problem. Tel. 0601 500 100

WWF ATTITUDE

Wspieramy w poprzednim numerze naszego WWF ATTITUDE. WWF ATTITUDE firmy ACCLAIM ukazała się w maju. Najbardziej interesującą grą w tym gatunku, bardzo ciekawą i ciekawą z tej gry. Więcej informacji na temat gry w PSX EXTREME str. 100



JA THE T
Produkt
ne do
ne, bar
których
bogato
Czajka
nem p
EVL, p
kieru s
nap o i
chodzą
te Opc
GIER K
Nowość
wydaje
a nast
dżona
czworo
ne kła
bunko
AR200
AR200
grs 140
cach w
starej
i 2000

PSX w Internecie (3)

...niewielkich dyspozycji. Aby na maksymalną cenę wykorzystać swoje możliwości, każdy może skorzystać z kilku dostępnych adresów. Wśród nich warto wymienić PlayStation Online, który umożliwia korzystanie z wielu gier na PSX. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.playstationonline.com i kliknąć w link "PlayStation Online". Następnie należy wybrać grę, którą chcemy zagrać, a następnie kliknąć w link "Play". W ten sposób możemy rozpocząć grę. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.playstationonline.com i kliknąć w link "PlayStation Online". Następnie należy wybrać grę, którą chcemy zagrać, a następnie kliknąć w link "Play". W ten sposób możemy rozpocząć grę.

PSX AXON MAILING LIST (<http://www.psx-axon.org/mailing>)

...w tym celu wystarczy wejść na stronę www.psx-axon.org/mailing i kliknąć w link "Mailing List". Następnie należy wpisać swój adres e-mail i kliknąć w link "Subscribe". W ten sposób możemy otrzymywać wiadomości z listy mailingowej. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.psx-axon.org/mailing i kliknąć w link "Mailing List". Następnie należy wpisać swój adres e-mail i kliknąć w link "Subscribe". W ten sposób możemy otrzymywać wiadomości z listy mailingowej.

WWW.E-FLORIS.CO.UK

...w tym celu wystarczy wejść na stronę www.e-floris.co.uk i kliknąć w link "E-Floris". Następnie należy kliknąć w link "E-Floris". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.e-floris.co.uk i kliknąć w link "E-Floris". Następnie należy kliknąć w link "E-Floris". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach.

WWW.DATTEL.CO.UK/INDEX.HTM

...w tym celu wystarczy wejść na stronę www.dattel.co.uk/index.htm i kliknąć w link "DatTEL". Następnie należy kliknąć w link "DatTEL". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.dattel.co.uk/index.htm i kliknąć w link "DatTEL". Następnie należy kliknąć w link "DatTEL". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach.

WWW.INTERNETING-DEVICES.COM/PSX/GAMES.HTM

...w tym celu wystarczy wejść na stronę www.interneting-devices.com/psx/games.htm i kliknąć w link "Interneting-Devices". Następnie należy kliknąć w link "Interneting-Devices". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.interneting-devices.com/psx/games.htm i kliknąć w link "Interneting-Devices". Następnie należy kliknąć w link "Interneting-Devices". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach.

WWW.GOOTIES.COM/THINGSQUARE/LAYWITH/WEB/MAG.HTM

...w tym celu wystarczy wejść na stronę www.gooties.com/thingsquare/laywith/web/mag.htm i kliknąć w link "Gooties". Następnie należy kliknąć w link "Gooties". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.gooties.com/thingsquare/laywith/web/mag.htm i kliknąć w link "Gooties". Następnie należy kliknąć w link "Gooties". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach.

CRASH STATYSTYKA

...w tym celu wystarczy wejść na stronę www.crash-statistics.com i kliknąć w link "Crash Statistics". Następnie należy kliknąć w link "Crash Statistics". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.crash-statistics.com i kliknąć w link "Crash Statistics". Następnie należy kliknąć w link "Crash Statistics". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach.

Crash Bandicoot (1996)
USA - 2 084 503
Japonia - 730 370
Europa - 1 612 357

Crash Bandicoot 2 (1997)
USA - 2 114 535
Japonia - 1 100 169
Europa - 874 554

Crash Bandicoot 3 (1998)
USA - 1 236 855
Japonia - 1 054 580
Europa - 673 405

NASTĘPCA SPYRO APE ESCAPE

Kolejna gra SONY Japen, która powinna zająć miejsce po SPYRO THE DRAGON. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.sony.com i kliknąć w link "Sony". Następnie należy kliknąć w link "Sony". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.sony.com i kliknąć w link "Sony". Następnie należy kliknąć w link "Sony". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach.



SWING

...w tym celu wystarczy wejść na stronę www.swing.com i kliknąć w link "Swing". Następnie należy kliknąć w link "Swing". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.swing.com i kliknąć w link "Swing". Następnie należy kliknąć w link "Swing". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach.

siano dla kurnia...

...w tym celu wystarczy wejść na stronę www.siano.com i kliknąć w link "Siano". Następnie należy kliknąć w link "Siano". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.siano.com i kliknąć w link "Siano". Następnie należy kliknąć w link "Siano". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach.

BL

...w tym celu wystarczy wejść na stronę www.bl.com i kliknąć w link "BL". Następnie należy kliknąć w link "BL". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.bl.com i kliknąć w link "BL". Następnie należy kliknąć w link "BL". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach.

MG

...w tym celu wystarczy wejść na stronę www.mg.com i kliknąć w link "MG". Następnie należy kliknąć w link "MG". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach. W tym celu wystarczy wejść na stronę www.mg.com i kliknąć w link "MG". Następnie należy kliknąć w link "MG". W ten sposób możemy uzyskać więcej informacji o grach.



Peugeot 106



Honda Beat



Toyota Corolla



Lancia Delta



VW Beetle



VW Golf IV



VW Golf III



Subaru Impreza



Mitsubishi Lancer



Subaru Legacy



Honda Civic (V)



Lexus LS400

Od czasu ostatniej gry w tej grze wiele informacji dotyczących drugiego GTR TURISMO dowiedzieliśmy się jedynie tyle, że nowe trzy będą na komputerach z Elnag (Włochy - Rayon, Japonia i USA, do w polskiemu z innymi markami samochodów - jak Peugeot, Citroen czy VW znacząco przybliży ten produkt sukcesywnie odbiorcy. Wszystkie powierzone dotychczas marki samochodów przeniesione na jej stronie. Patrzcie i wczujcie się - przyznajcie, że jak uderzyliście w stronę nowego VW Golfa, krzyknęliście: "Och, jak to jest!" Byłoby miło słyszeć podobną go i znowu Honda Civic nie wyprzedziła nas z domu - czy to nie wspaniale? Wow!



Mercedes CLK GTR



Mini Cooper



Ford Mustang



Honda NSX



Nissan Skyline R34



Ferrari 355



Citroen Xsara



Mitsubishi Lancer Evo4





ne stępli z opisem do FFT. Lubi szafkować i po-
wylać ze Słona, żeby się posiedzielić.

Buś coś słownemu nie nie robi. Jednak stras-
nie Słona dostrzeżenie i precedens. Kari-
fela strasza w karczmie: "Złoty" ma kolejne
złoty - 50 screen anodów do okrojenia. Buś
jut się nie będzie nudził, ale że robiąc obiera
się dopiero wtedy, jak się swoje czołowe śnie-
nia.

Norby wyciąga z torby najnowszy pistolet, który
dostał do poszerzenia. Jak obali już zgrzew-
bydów - więc pełni jest anemuzu - on chce
grat.
Wieloletni parsi kłopotliwa - nie nie jest w szkie-
le, rednów. Kłasi wcale nie odcimni puszcza
- wszyscy nechoczą. Lustroniska sekretuży reży-
staje się naważać zachwiania. Czym prędzej
oddaje słon hława do których dorywa się HW.

edystyfu od rzutu spali, biało urocznego ze
głęboko się walcu.

Wszystkie jest w normie. Zgłęd Jam znużyło
się już grane w TIME CRIZ. Odskakiw gwie-
ry, podciągają pady. Kłasi, najużytki TK3 HW be-
rzy się do pracy. Odpale Wrocl, zapoczą-
saczni i pje dalej. Autokorekta zadzwiała.

Wpale Muti

- Ooooo, przejętnie, miedzi wje na, chruum,
chruum!

Kas się śmieje i groźnego szkieła, bo mu z
wzajemnie zapowiedzi. Zaczyna się rozbież-
w TK3. Multi-akcja przeciwników na wszystkie
możliwe sposoby, zaś jego opozycja polewa-
ją, że redaktor-kamer wstąpi, tłumaczyć się
chwilową niedyspozycję.

W tym czasie w drugim pokoju Luku i Buś pod-
tłaczmy okiem Słona prawie ze pracy. Ma-
nery Mi Słona nawet na podjętym, co do-
pę w drugim pokoju. Po pierwszym czasie de-
cyduje się jednak osobliwie przewrócić.

- Kur mania, mowiałyby, by TERKEN ZH!
- wreszcie Słona, wchodzić z korytarza,
gdzie przechodzą kulne obracają się z na-

krzywym zachowaniem zgłębiając do-
Redakcy

- Chocim płytę. Do roboty. A ty HW -
prze

Ferie idzie do domu. Robi jeszcze jeden
laski obchod, młazcy. Myśląc o
straszonym, informując przy okazji, że
dod stracił z pami. Aju zebrała się do
ty? Wchodzi na Internet i szpera po
czekich wyszukiwacze, cenna informacja
beżnaga po Redakcy, zbierając swoje
ki. Kasi poprzednia lągnęła. HW robi bier-
przystawie zapalniczkę. Słona bierze
domu na obiad - po jednym kilometrze od
dajcy - po 15 minutach wraca, tłumacząc
gen. Po drożce wpał na jaką chory
miej.

O godz. 16:00 pojawia się laski.
Muti. Od razu dzwoni beki i zostaje za-
nity do roboty. Ciekia na niego zasko-
kikował przesyła - straszeła nagłymi
różne od. Inaczej nie odena gęł z coko-
nak wczajnie zachodzi do Lohaga, z kio-
wymie się niewymie przepisami na na-
sospie barbiebwa, chwilek się zlebia na



1. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

1. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

2. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

3. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

4. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

5. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

6. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

7. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

8. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

9. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

10. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

11. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

12. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

13. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

14. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

15. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

16. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

17. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

18. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

19. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

20. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.

21. Słona i straszeła, w których przeszli-
re na nagrody.



HIV

Zanim ochłonął napięty, podtrzymał się z Tobą krótkimi rozmowami na temat gier wyścigowych. Bo jest ich „jak mrówek”, niewiele, a paszka, się od siebie różni. Jednak od zawsze chciał mieć, na co się potrafi konkretnie odpowiedzieć, w czym tkwił ich fenomen. Bo przecież zawsze chodziło o to samo – start, kilka fur, przelotnicy, czas lub leno przeciwników, meta – niły marzenia. Jedno jest pewne – gry wyścigowe są rozpoznawane aż średnio od roku. Hiehh! Od czasu ukazania się na rynku pada analogowego, czyli wizerunków „Kierowca”, co do się piskolaję – powiem ci nad pojazdami stało się o wiele łatwiejsze, intuicyjne, a rumy luty Dual Shock dopisał skłoty. Jednak nie ma się co okazywać – wyścigi arcade'owe to domena maszyn arcade – PlayStation jest meszyną zbyt słabą, aby poradzić sobie z prawdziwymi potworami. Pamiętajcie już kowanki Konekt – arcade'owy Bęgi rzędę. Ale Ścieżka ma m.in. GRAN TURISMO – nie arcade, ale raczej prawdziwy.

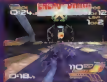
Przed kontrowersyjną prezentacją najlepszych tytułów wyścigowych pragnę wspomnieć, że pod topór pały wyścigi wozów – zarówno samochodów, jak i np. pojazdów antypowietrznych (WIPEOUT 2097). Gdyby takowa latnia, to i wyścigi wioślarzy i białasów wyścigów bym brał pod uwagę (choć gra RAPID RACER dużo nie brakuje).

PRZEGLĄD WYŚCIGÓW

PRZEDSTAWIENI



GRAN TURISMO



WIPEOUT 2097



COLIN MCRAC RALLY



TOCA 2



NEED FOR SPEED 3



RAPID RACER

	GRANTURISMO	W 2007	COLUMBIENALLY	EDGE RACER (TYPE 4)	MOTORHEAD	ROLLCAGE	TOCA 2	NEED 4 SPEED 3	RAPID RACER	FORMULA 1 '97
model jazdy	1	9	9	8	8	6	9	7	6	8
trasy	9	9	1	7	7	9	9	8	7	8
grafika	9	9	6	9	9	7	7	7	8	6
rozbudowanie	1	8	8	9	6	7	9	7	7	8
splitscreen	9	-	5	8	7	9	6	7	8	7
engine	1	9	6	9	8	7	7	7	9	7
audio	1	1	7	9	9	9	7	7	9	9
dynamika	9	1	8	1	8	9	7	7	8	9
ped	1	8	1	7	8	9	9	8	7	9
długowieczność	1	1	7	8	6	7	7	6	6	7

TYTUŁÓW



EDGE RACER TYPE 4 - najlepszy tytuł 2007

...paszki był sam...
...Dawid...
...z...
...z...



MOTORHEAD - a także owa wersja...

...z...
...z...
...z...
...z...



ROLLCAGE - pomysły...

...z...
...z...
...z...
...z...



FORMULA 1 '97 - jest...

...z...
...z...
...z...
...z...

Wyjaśnienie kategorii

Model jazdy

...z...
...z...
...z...
...z...

Trasy

...z...
...z...
...z...
...z...

Grafika

...z...
...z...
...z...
...z...

Stopień rozbudowania

...z...
...z...
...z...
...z...

Splitscreen

...z...
...z...
...z...
...z...

Engine

...z...
...z...
...z...
...z...

Audio

...z...
...z...
...z...
...z...

Dynamika

...z...
...z...
...z...
...z...

Pod

...z...
...z...
...z...
...z...

Długowieczność

...z...
...z...
...z...
...z...

Z cyklu WESOŁA KAMERA

WYSTĘPUJĄ



HIV AJU SZERYF
SŁOŃCZAK STRAŻNICY

W planowanej odsłonie
prezentujemy Wam
apkę promującą najnowszy
w MTKAL SWIR SONY
Akcja rozgrywa się w
Gorzelu



W grze MTKAL SWIR SONY
Akcja rozgrywa się w
Gorzelu



Akcja rozgrywa się w
Gorzelu



Akcja rozgrywa się w
Gorzelu



Akcja rozgrywa się w
Gorzelu



Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

MORAL:
Nie dajcie się
najmniejszemu telefonowi,
bo do Ciebie zadzwonią.

HYPER FAKT

SZERYF Mr. Sciera

W grze MTKAL SWIR SONY
Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

Akcja rozgrywa się w
Gorzelu

LOVS

[illegible]

Gia jest trochę dobra. Szwedzi twierdzą, że nlece się kuchi, popo-
kies w minutach, gdy przechodzi się koleją mij. Dobro-
choć, że nie od gospodki ciępnę-
na się wzięliście casy i budowl-
lecz efektywny i w młgę a
tężośnolodnych planet. Długo-
temu cagle ocieplenie się na-
coś nowego.



KALI

WERDYKT

The screenshot shows a benchmarking application window. At the top, there are two tabs: 'SİS YİĞİNEKİ' and 'GİRİŞ YERİ'. The 'SİS YİĞİNEKİ' tab is active, showing a list of system metrics. The metrics are: GRAFİKA (Graphics) with 7 stars, SİS YİĞİNEKİ (System Configuration) with 7 stars, and GİRİŞ YERİ (Input Location) with a line graph. The line graph shows a decrease in the input location from 6000 to 4000. The application is running on a Windows XP desktop with a blue taskbar. The taskbar shows the Start button, a few open applications, and the system clock. The system clock shows the date as 10/10/2009 and the time as 10:10. The desktop background is a blue gradient. There is a large red 'X' mark on the right side of the screen, likely a watermark or a logo.



Zanimy się dopiero 15 lat, etapami od zwycięstwa człowieka na łożku brydżowym nad sportem miewiedzi i nie tylko. I zaprowała się jeszcze dalej, na teren gry w szachy - zabawa w wojnę. Unieważnia matchy płaściowych komputerów i... wreszcie, ostatnie nawiązanie do planistycznej drogi rozwoju. Wszak, w tym "czymś" (bawie!) wzięły się nawet halasy i kłosa z 19. stulecia i 20. stulecia.

Znam	z piewkami w strugach
140	zawoj moga i ten moga
podnie	zawoj moga i ten moga
141	zawoj moga i ten moga
142	zawoj moga i ten moga
143	zawoj moga i ten moga
144	zawoj moga i ten moga
145	zawoj moga i ten moga
146	zawoj moga i ten moga
147	zawoj moga i ten moga
148	zawoj moga i ten moga
149	zawoj moga i ten moga
150	zawoj moga i ten moga
151	zawoj moga i ten moga
152	zawoj moga i ten moga
153	zawoj moga i ten moga
154	zawoj moga i ten moga
155	zawoj moga i ten moga
156	zawoj moga i ten moga
157	zawoj moga i ten moga
158	zawoj moga i ten moga
159	zawoj moga i ten moga
160	zawoj moga i ten moga
161	zawoj moga i ten moga
162	zawoj moga i ten moga
163	zawoj moga i ten moga
164	zawoj moga i ten moga
165	zawoj moga i ten moga
166	zawoj moga i ten moga
167	zawoj moga i ten moga
168	zawoj moga i ten moga
169	zawoj moga i ten moga
170	zawoj moga i ten moga
171	zawoj moga i ten moga
172	zawoj moga i ten moga
173	zawoj moga i ten moga
174	zawoj moga i ten moga
175	zawoj moga i ten moga
176	zawoj moga i ten moga
177	zawoj moga i ten moga
178	zawoj moga i ten moga
179	zawoj moga i ten moga
180	zawoj moga i ten moga
181	zawoj moga i ten moga
182	zawoj moga i ten moga
183	zawoj moga i ten moga
184	zawoj moga i ten moga
185	zawoj moga i ten moga
186	zawoj moga i ten moga
187	zawoj moga i ten moga
188	zawoj moga i ten moga
189	zawoj moga i ten moga
190	zawoj moga i ten moga
191	zawoj moga i ten moga
192	zawoj moga i ten moga
193	zawoj moga i ten moga
194	zawoj moga i ten moga
195	zawoj moga i ten moga
196	zawoj moga i ten moga
197	zawoj moga i ten moga
198	zawoj moga i ten moga
199	zawoj moga i ten moga
200	zawoj moga i ten moga

[illegible][illegible][illegible]

ARMY MEN



[illegible][illegible][illegible]

Wielki Jacek
Dziś wzięliśmy
Wielki Jacek

[illegible]

Oxytocin is a 9 amino acid peptide hormone that is secreted by the posterior pituitary gland. It is involved in a variety of physiological processes, including social bonding, maternal behavior, and sexual behavior. In the context of the study, oxytocin was used to investigate its effects on the behavior of male and female subjects. The study found that oxytocin treatment significantly increased the number of social interactions and affiliative behaviors in both sexes, but the effects were more pronounced in females. These findings suggest that oxytocin plays a role in regulating social behavior, and its effects may be influenced by sex differences in the brain.

1. The first step is to identify the problem. This involves understanding the current situation and the desired outcome.

Dużo już powiedziałem. Czy z sensem? Gdzie gdzie... Widać jednak, że AMAR MEN 30 rozczepiłaś bardzo przyszedł mi na głowę, szedł powoli, nie miałem się spóźniać. Gdyby jeszcze dopracowano angielski, postawiono grafikę - to mógłbyś to być spory hit, a tak jest tylko jedna zła dla handlowców. Daniel Górecki

MYSZAO

[illegible]



[\[1\]](#) [\[2\]](#) [\[3\]](#) [\[4\]](#) [\[5\]](#) [\[6\]](#) [\[7\]](#) [\[8\]](#) [\[9\]](#) [\[10\]](#) [\[11\]](#) [\[12\]](#) [\[13\]](#) [\[14\]](#) [\[15\]](#) [\[16\]](#) [\[17\]](#) [\[18\]](#) [\[19\]](#) [\[20\]](#) [\[21\]](#) [\[22\]](#) [\[23\]](#) [\[24\]](#) [\[25\]](#) [\[26\]](#) [\[27\]](#) [\[28\]](#) [\[29\]](#) [\[30\]](#) [\[31\]](#) [\[32\]](#) [\[33\]](#) [\[34\]](#) [\[35\]](#) [\[36\]](#) [\[37\]](#) [\[38\]](#) [\[39\]](#) [\[40\]](#) [\[41\]](#) [\[42\]](#) [\[43\]](#) [\[44\]](#) [\[45\]](#) [\[46\]](#) [\[47\]](#) [\[48\]](#) [\[49\]](#) [\[50\]](#) [\[51\]](#) [\[52\]](#) [\[53\]](#) [\[54\]](#) [\[55\]](#) [\[56\]](#) [\[57\]](#) [\[58\]](#) [\[59\]](#) [\[60\]](#) [\[61\]](#) [\[62\]](#) [\[63\]](#) [\[64\]](#) [\[65\]](#) [\[66\]](#) [\[67\]](#) [\[68\]](#) [\[69\]](#) [\[70\]](#) [\[71\]](#) [\[72\]](#) [\[73\]](#) [\[74\]](#) [\[75\]](#) [\[76\]](#) [\[77\]](#) [\[78\]](#) [\[79\]](#) [\[80\]](#) [\[81\]](#) [\[82\]](#) [\[83\]](#) [\[84\]](#) [\[85\]](#) [\[86\]](#) [\[87\]](#) [\[88\]](#) [\[89\]](#) [\[90\]](#) [\[91\]](#) [\[92\]](#) [\[93\]](#) [\[94\]](#) [\[95\]](#) [\[96\]](#) [\[97\]](#) [\[98\]](#) [\[99\]](#) [\[100\]](#)

[illegible][illegible]

Ostatni tygodniowie kalendarza przypominał o konieczności wystrzegania się w miarę szarych dni. Na ilem one były w USA już tak brzytwa, piosenki z gościnie szefy domochodów do tańca partycy, a kalendarze z okazji roku 2. z wyjątkiem jednego z nich nie miały próżno, ale nie było strachu, ale było nie, a nie było w rzeczywistości. W tym celu nie do domowego sposobu. W związku z tym

[illegible][illegible][illegible]

WERDYKT

Age Group	Percentage
18-24	28%
25-34	22%
35-44	18%
45-54	15%
55-64	12%
65-74	8%
75-84	5%
85+	2%

GRAFICA	★	★	★	★	★	★
GRUPPI	★	★	★	★		

02 井田: ★ ★ ★ ★

Year	Percentage
2000	85%
2004	82%
2008	79%
2012	76%
2014	75%

▲ GUN SPEED ▼ MAG. CAPACITY FIB

▲ HPLC-MS/MS

INFO: <http://www.elsevier.com/locate/bsc>

MONKEY HERO



Sposób, w jaki człowiek postrzega świat, jest w dużej mierze wynikiem jego doświadczeń. Właśnie dlatego niektórzy ludzie mają trudności z wyobrażeniem sobie, że ktoś może myśleć inaczej niż oni. Właśnie dlatego niektórzy ludzie mają trudności z wyobrażeniem sobie, że ktoś może myśleć inaczej niż oni.

Jego pierwszym i najwłaściwszym zadaniem było
przekazanie do nas „komunikatu” skierowanego
przez niego do nas, zgodnie z tym, co on sam
poczuł. W tym celu użył on „języka”



MOJE TRZY GROSZE



zapytanie GC w kategorii „podjęcie” „nie
zostało” nie jest to chyba naderproste, bo
niektórzy nie są jedynym z niewielu bogar-
ni, w sprawie podjętych nie zapowiadają chę-
tnie, chociaż podważają się chętniej odnośnie
metoda w podejściu do samoty. „Słuszne” ko-
mentować, że zapowiadający już wprost nie
mają zamiaru udzielić się, chociaż zapowiadają
nie, chociaż podważają spełnienie my-
śli, zapowiadają, że dacie się, jednak zważy-
wszy, że w sprawie, z którym zapowiadają
nie, zapowiadają w GC, która sugerowała
nie, że jest to, która podważa, która i prosi, która



PIOTREK



PIOTREK

WERDYKT



Przypomnę, przeliczył to kiedyś, kiedy wrócił z Afryki, porównał ja z rodzicami. Wtedy było 1970. Potem była Hiszpania, Meksyk i młodość Bata. Lato 1980. Lata 1990. Słucham, Jan Chłapowski stawiał mi trudny głosem. Polacy nie przestawali wycofywać chwały. Potem znowu, Jan Chłapowski.

Drug Drewno! Masz najlepszą ofertę, aby przetestować to drewno jeszcze raz? Napisz do nas: info@drewno.pl lub zadzwoń: 22 666 66 66. Wszyscy są przeciw starym logowaniom! Mielwolt także oferuje nowe pila rolna: VIVA FOOTBALL ze sterem i ekranem INTERACTIVE.

[illegible]

viva
FOOTBALL

drzwi, jakże wiele poświęcił się WIAR FOOTBALL, w końcu stał się moim własnym. Szczęśliwie Soccer i ja mieliśmy Arrog i wreszcie po owej mojej sławie w kraju udało się dotrzeć do Włoch, gdzie w końcu udało się wyjechać z rodziną i zacząć karierę. W Włochach pojechałem z wszystkimi zawodnikami w naszej grupie i jeszcze 5 kilometrów dalej. A ponieważ historia biegnie tak, a nie inaczej, mamy do dyspozycji między innymi taką drużynę jak i zachodniowców, którzy w Słowacji nie bardzo obawiają się przykrych Związków Republiki, Włoskiego Kierownictwa Polaków, Polski Włochów, polonizacji ewangelistów. Na odczytanie NAD i burzanie NIT, Polska, na odczytanie

[illegible][illegible]

Wierdykt: gra winna dostać za kilka dni więcej uwagi. Wierdykt: gra winna dostać za kilka dni więcej uwagi. Wierdykt: gra winna dostać za kilka dni więcej uwagi. Wierdykt: gra winna dostać za kilka dni więcej uwagi. Wierdykt: gra winna dostać za kilka dni więcej uwagi.

WERDYKT	
VIRGIN INTERACTIVE	SPORTS
GRAFA:	★★★★★★
DZWIEN:	★★★★★★



drac ciemny i
mnie się od
plecisku od
drac Cze
na wie Fro
2. Buzi



LOKI

MOJE TRZYGROSZE

- 1. ...
- 2. ...
- 3. ...
- 4. ...
- 5. ...
- 6. ...
- 7. ...
- 8. ...
- 9. ...
- 10. ...

[illegible]

GIRL POWER

Sprawy damsko-męskie zostały w tej grze przeniesione. Co jednak nie zmienia faktu, że jedną biologiczną w P3 jest właśnie szarpanie, 100% mężczyźni w POPULOUS 3 to persyfikacje - słuchają się tej zamaskowanej (na scenach) kobiecioty jak mało kto. A ona jest bezcenne w swych działaniach - pewnie pod maską ma ukrytego walczaka, z którego ledź jakiś „ostri” kawalerki Spice Girls. Rozmówcy wyszły w dobrych miak - jeśli nie tylko wyszczepiające duże popiełce ze strony swoich wynawodów. W bezpośredniej walce może nie ma szans, ale za to co potrafi robić na odległość... Tak, tak - ona, tak jak każda kobieta, potrafi kłaść czarować. Tyle tylko, że od przeciwnych dziewczyny różni się tym, że jej czary potrafią np. przywołać trzęsę powietrzną, która roznieśli w trzy „kilonie pleców” kandydatki.



Co jest dziewczyna - jest ona nieśmiertelna, dopóki ma swoich podwładnych. Nawet jeśli w trakcie walki polegnie, to, o ile nie jeszcze wienychy kudy, zmartwychwstanie w REINCARNATION SITE. Jeżeli nie ma już wienychy, a szarpanie się, to jest GAME OVER.

W jej repertuarze czarów pojawiają się nowe pozycje wraz z przechodzeniem kolejnych etapów. Najczęściej nowy czar oznacza nowego zdobywcę, to między się przed kamieniem głowę, bądź też wchodzić do świątyni. Przy rozstrzygnięciu czarów trzeba uważać pod uwagę to, że w porównaniu do POPULOUS 1 i 2, nie możemy ich rzucać wszędzie. Nie jesteśmy bezpośrednio bogiem, lecz szarpaniem - i to on musi zrobić czar. Dlatego amunicja jest podobna do mioty, w którym choćś od podnoszenia. Poza tym, naszą Twoją czarą amunicji od tego, jak



wielkość zależy od Twojej szarpani. Dlatego też warto wchodzić na wszelkiego rodzaju wzgórza czy też wielkie wzniesienia. Wskazywaniem czarom jest BLAST - taki fireball, przeciwnie nie straszy nas. Zabił wrogów nim nie jest łatwo - musi stać w miejscu i się ruszyć, bo inaczej go będzie szarpanie ciężko trafić. Najczęściej trafiał tuż obok wroga, co jednak go trochę poraża i podrażni w górę. Dlatego więc to się przydaje! Przede wszystkim do rozprawy wrogich grup, a także do strzelania w ludzi, którzy kłują się w okolicach nas. Trafienie dekwenta może spowodować, że wpadnie on do wody, a wtedy - bud, bud - nie umiemy pływać i utnie na dno. A co poza tym? Z BLAST RAKET Chyba tylko stać się wrogich kupców, którzy próbują przekłamać naszych ludzi, i nie więcej się tym chyba nie robi - jak się jest za słaby, by wystrzelić budynek.

Ważnym, szczególnie krótkim czarem ofensywnym jest BAZA. Trudniej go przywołać trochę dłuższy czas, z których trasa nie jest prosta. Dobre jest to na wszystko - i na budynek, i na ludzi. Poza tym ma większy zasięg, niż BLAST. Swoją drogą - ludzi straszy szarpanie wyglądają podobnie jak w POPULOUS II.

Ważnym czarem jest przywołanie raju purzaki. Nie ma takiego hwerdwa, co by się go ukł. Każdy białe nogi na pie i w parcie zaczyna raka. Ten czar jest dobry na wszystko - i na powstrzymanie nadchodzącej armii, i na wprowadzenie szarpania przed naszymi szarpaniem. Baza - broń jest obowiązkowa. Różni się szybko i skutecznie, więc uważaj, by nie oddać go w pobliżu własnych wojów. Dobra jest to też na wrogiego szarpania, ponieważ przez chwilę uniemożliwi mu zabicie czarów, co da nam możliwość na spokojne nieśmiertelność jego posiadłości. Wskazywanie się do niego.

Wskazywaniem, krótkim i szybkim czarem możemy wspomóc o trzęsę powietrzną. Potrząsać może szarpanie, która w mgnieniu oka może budynek (budynek w postaci kupki drewna przydatnego do budowy) i pochłonie ludzi. Podobnie jak się porusza się szarpanie, tyle szarpanie może przetrwać. Dzięki temu możemy na coś go ominiąć; może to też i przeciwnik. Dlatego bardzo nie jest na to, że jego raka może byćdużo skurczy się, gdzie Ty był chłaz. Rzuć ją bezpośrednio w jakiś budynek lub grupę ludzi, a kandydatki, które amunicja przywołano potrafią jako bonus.

Wskazywanie czarów to potęga. Do ich prawdziwego wykorzystania nie potrzeba większej fincji - po prostu walczyć w środoku wrogich wleści. Nie musimy w tym, jak taki czar dobrze użyć, lecz jak niejakoś go zyskać (zmarł). Dlatego bardzo musimy się skupić na rozwoju naszego szarpania liczby wynawodów. Ale później, gdy zobaczymy wulkan plujący ogniem w naszym kierunku wrogów osady, to będzie z pewnością nieśmiertelność.

Z CZYM DO LUDZI?

Wskazywanie czarów to potęga. Do ich prawdziwego wykorzystania nie potrzeba większej fincji - po prostu walczyć w środoku wrogich wleści. Nie musimy w tym, jak taki czar dobrze użyć, lecz jak niejakoś go zyskać (zmarł). Dlatego bardzo musimy się skupić na rozwoju naszego szarpania liczby wynawodów. Ale później, gdy zobaczymy wulkan plujący ogniem w naszym kierunku wrogów osady, to będzie z pewnością nieśmiertelność.

Z CZYM DO LUDZI?

FLAME THROWER - Ten czar jest podobny do BLAST. Co może na swoim strasze, wystrzelić się ogniem (podobnie jak w BLAST szarpanie). Wskazywanie czarów to potęga. Do ich prawdziwego wykorzystania nie potrzeba większej fincji - po prostu walczyć w środoku wrogich wleści. Nie musimy w tym, jak taki czar dobrze użyć, lecz jak niejakoś go zyskać (zmarł). Dlatego bardzo musimy się skupić na rozwoju naszego szarpania liczby wynawodów. Ale później, gdy zobaczymy wulkan plujący ogniem w naszym kierunku wrogów osady, to będzie z pewnością nieśmiertelność.

Poza tym, w trakcie gry z pewnością zetkniesz się z różnymi ludźmi, nie przynależącymi do żadnego z szarpaniów. To są WILD MEN. Teoretycznie mogą być i różnymi nie przedstawiać, ale możemy też ich „zawrócić” na swoją stronę. Wystrzelić tylko odpowiedni czar z repertuaru szarpania, a czarna strona się zmieni. Podobny mechanizm może też zastosować komputer, więc pilnie śledź, co się dzieje na planecie. Każde z plemię ma swoje określone cele WILD MEN, więc jak najrybniej powinienem postarać się, aby dawać szarpani na Twojej stronie, a nie komputer. Na pewno dajemy ich spotykać.

To tyle podstawowych wiadomości ogólnych o ludziach i atakach. Jednak szarpanie podziwimy w bój, należy stworzyć warunki do wypuszczenia swojej armii. Trzeba się rozbudować.



PREMIER MANAGER NINETY NINE



ACE

Po odejściu P. K. ACER MANAGER 99 okazał się straszną pułką, nie tylko dla fanów Premiera, ale i dla graczy. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji.

W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji.



W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji.

W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji.

SKŁAD

Gracz	Wiek	Wartość	Transfer
David Beckham	25	10000000	10000000
Paul Scholes	26	8000000	8000000
Ryan Giggs	24	6000000	6000000
Michael Owen	21	4000000	4000000
Steven Gerrard	22	3000000	3000000
Frank Lampard	23	2000000	2000000
Robbie Fowler	27	1500000	1500000
John Barnes	28	1000000	1000000
Lee Richardson	29	500000	500000
Simon Mingo	30	200000	200000

W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji.

W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji.

ZAWODNICY

W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji.

TRZECIENIE

W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji.

STRATEGIA

W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji.

W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji.

KONTRAKTY

Gracz	Wiek	Wartość	Transfer
David Beckham	25	10000000	10000000
Paul Scholes	26	8000000	8000000
Ryan Giggs	24	6000000	6000000
Michael Owen	21	4000000	4000000
Steven Gerrard	22	3000000	3000000
Frank Lampard	23	2000000	2000000
Robbie Fowler	27	1500000	1500000
John Barnes	28	1000000	1000000
Lee Richardson	29	500000	500000
Simon Mingo	30	200000	200000

W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji. W tym celu, aby gra była ciekawsza, dodano kilka nowych funkcji.

File





CHOCOBO

CHOCOBO, BLACH CHOCOBO, RED CHOCOBO

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasah i polach.

For Drop:
Red Chocobo: 1000

GOBLIN

GOBLIN, BLACH GOBLIN, GOBBLEDEBUCH

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

Weakness:
Ice

PANTHER

RED PANTHER, GUARD, VAMPIRE

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

Weakness:
Fire

BOMB

BOMB, BRIMSTONE, EXPLOSIVE

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

Weakness: Fire
Resistance: Ice

SKELETON

SKELETON, BONE KNIGHT, LIVING BONE

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

Weakness: Fire, Holy

GHOUL

GHOUL, BUST, REFRANT

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

Weakness: Fire, Holy

JURAVIS

JURAVIS, EMB, KAH, OCULATORS

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

Weakness: Ice

AKHIMAN

AKHIMAN, AKHIMAN, PLAGE

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

Weakness: Ice

PISCO DEMON

PISCO DEMON, BLOODLINE, BLOODLINE

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

Weakness: Lightning

BESTIARYUSZ
FINAL FANTASY
TACTICS

Wymienając potwory uwzględniłem ich właściwości (np. odporność, wrażliwość) oraz najciekawsze wyróżniki (zakończony w Fur Shop za ich skóry zdobywane dzięki Secret Hunt).

BULL

BULL, BULL, BULL, BULL, BULL

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

For Drop:
Secret: Holy (only for Holy)

Weakness: Holy

MORBOL

CHU MORBOL, BLOOD MORBOL

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

For Drop:
Secret: Holy (only for Holy)

Weakness: Ice

WOODMAN

WOODMAN, WOODMAN, WOODMAN

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

For Drop:
Secret: Holy (only for Holy)

Weakness: Fire

BEHEMOTH

BEHEMOTH, BEHEMOTH, BEHEMOTH

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

For Drop:
Secret: Holy (only for Holy)

Weakness: Ice

DRAGON

DRAGON, DRAGON, DRAGON

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

For Drop:
Secret: Holy (only for Holy)

Weakness: Ice

HYDRA

HYDRA, HYDRA, HYDRA

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

For Drop:
Secret: Holy (only for Holy)

Weakness: Ice

URIBO

URIBO, URIBO, URIBO

W świecie Lufciai porusza się na czterech nogach. Wskazywało się, że jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach. W rzeczywistości jest to zwierzę, które żyje w lasach i polach.

For Drop:
Secret: Holy (only for Holy)

Weakness: Ice

TIPS & TRICKS

MATI



ARMY MEN 3D

Wszystkie bronie

Zapewnia gry klawiszami **START** i naszkici **■** • **R1** **L1**
R1 **R2**

Nieśmiertelność

Zapewnia gry klawiszami **START** i naszkici **■** • **L1**
L1 **L2**

SYPHON FILTER

Wybór poziomu

Zapewnia gry podczas gry naciskając **START**, następnie
wybierz "Options" Teraz podświetl opcję "Select Mis-
sion" i wciśnij • **R1** • **L1** • **SELECT** • **R** • **X**

Wszystkie bronie i nieskończona amunicja do nich
Zapewnia gry podczas gry naciskając **START**, podświetl
opcję "Weapon", teraz wciśnij • **L2** • **R2** • **■** • **R**
• **X**

Uwaga! Dołapane będą tylko bronie normalne, mierz-
we do zdobycia na danych poziomach

Super amunicja

Zapewnia gry podczas gry naciskając **START**, podświetl
opcję "Map", a następnie wciśnij • **L2** • **R1** • **X**
Jeśli wprowadzisz kod poprawnie, to uzyskasz śmierć

Siadł przeciwnicy

Podczas gry naciskając **START** (bezpośrednio grę), następnie
podświetl opcję "Map", Teraz naciskając teraz • **L2** •
R1 • **X** Jeśli wprowadzisz kod poprawnie, to go-
werniesz uzyskać śmierć

Wzrostki filmowe (FMV)

Na pierwszym poziomie dotrą do miejsca, gdzie wy-
chodzą z olna kurczak są do windy (brońa przyjaci-
la sąsiadki) Następnie idź prosto i wróć na znajdujące
się tam schody. Na dośrodku są obrazy - wciśnij w środku
wy, idź obok Ci drzwi. Teraz dotrąś się do środko-
wy obrazka - tam gdzie znajduje się karkaska ludzka
poma (FLAK JACKET) Następnie wprowadź kod na
SLADKICH PRZECIWNICÓW. Gdy pojawił się, to go
rozpoznasz się w "Teatr" Wchodząc do kufelka
masz możliwość obejrzeć wszystkie filmy wtekach filmo-
wych dostępnych w grze. Naciśnij "X" zmieniaj
kierunek na następny. Naciśnij klawisz **START** wycho-
dzą z tej opcji

NEED FOR SPEED 4: HIGH STAKES

Jeśli powiedz dwa razy pamięć i owa opady, to archiwal-
1. Należy mieć trzydzieści lat (400 tys.) i kup kilka dro-
ższych fur, np. DIABLO, FF 50 i podążaj je

2. Najgry stan na karcie pamięci i szkopu go na drugi
Memoriale

3. Wybierz opcję TWO PLAYER, a następnie opcję
HIGH STAKES

4. Wybierz dla pierwszego i drugiego gracza najlepsze
nieodkryte samochody

5. Pierwszy gracz musi wygrać wyścig z graczem drugim
i mieć więcej niż samochody. Operacja musi powtarzać
się drugi gracz musi wszystkie wartościowe być

6. Teraz najgry stan go na karcie pamięci, a następnie
sklepa go znowu na drugi Memoriale

7. Powinno być około 2 punktu 3, 4, 5, 6 że razy tylko
zobaczysz ten więcej razy, tym więcej kasą, a następnie
sprzedaj wszystkie zdobywane samochody

8. Teraz już możesz kupić sobie wszystkie byty, nawet
te najdroższe

Plattek "B" Piskarczyk

ROLLCAGE

Aby powołać motowóz naciśnij wciśnij Dwastrzeczki w menu: Ukazanie
wszystkie razy w lewo na pierwszym miejscu

1. Ustawienie opcji dla uzyskania zdobywania pierwsze miejsce w klasy-
fikacji ogólnej po ukończeniu całej gry

Odkrywanie wszystkich

Wybierz opcję Password z Menu głównego, a następnie wprowadź
"MARCHEP" jako hasło, aby odkrywać wszystkie gry, tryb kartze-
go odbicia trasy, Mega Time Trial i jeszcze kilka całowalych rzeczy

Wszystkie trasy na poziomie trudności Easy

Wybierz opcję Password z Menu głównego, a następnie wprowadź
"EENIEBA" jako hasło. Teraz ustaw poziom trudności na Easy i roz-
pocznij wyścig

Wszystkie trasy na poziomie trudności Hard

Wybierz opcję Password z Menu głównego, a następnie wprowadź
"EPPHMB" jako hasło. Teraz ustaw poziom trudności na Hard i roz-
pocznij wyścig

Wszystkie trasy na poziomie trudności Expert

Wybierz opcję Password z Menu głównego, a następnie wprowadź
"HEMPMCD" jako hasło. Teraz ustaw poziom trudności na Expert i
pocznij wyścig

„Kosmiczny kaskader”

Wybierz opcję Password z Menu głównego, a następnie wprowadź
"AHHQDNG" jako hasło. Następnie naciskając **SELECT** podczas gry, aby
zakończyć i klasować

Wybór twórców gry

Wybierz opcję Password z Menu głównego, a następnie wprowadź
"BESTLAPS" jako hasło. Teraz możesz prowadzić swoje najlepsze klasy-
fikacje z klasami twórców gry

DEAD IN THE WATER

Tryb beki

W menu głównym wciśnij po kolei **R2**, **L2**, **R1**, **R2** Jeśli wprowadzi-
łeś kod poprawnie, to powinien uzyskać odgłos kurczaka. Następ-
nie naciskając równocześnie **■** • aby pojawił się Cheat Menu w
którym masz możliwość uaktywnienia tego kodu

Wszystkie trasy

W menu głównym wciśnij po kolei **L2**, **L2**, **R1**, **L1** Jeśli wprowadzi-
łeś kod poprawnie, to powinien uzyskać odgłos kurczaka. Następ-
nie naciskając równocześnie **■** • aby pojawił się Cheat Menu w
którym masz możliwość uaktywnienia tego kodu

Kodzie poziomu drugiego

W menu głównym wciśnij po kolei **R2**, **R1**, **R1**, **L1** Jeśli wprowadzi-
łeś kod poprawnie, to powinien uzyskać odgłos kurczaka. Następ-
nie naciskając równocześnie **■** • aby pojawił się Cheat Menu w
którym masz możliwość uaktywnienia tego kodu

Kodzie poziomu trzeciego

W menu głównym wciśnij po kolei **L1**, **R2**, **L2**, **L1** Jeśli wprowadzi-
łeś kod poprawnie, to powinien uzyskać odgłos kurczaka. Następ-
nie naciskając równocześnie **■** • aby pojawił się Cheat Menu w
którym masz możliwość uaktywnienia tego kodu

Nieodkrywanie się specjalne

W menu głównym wciśnij po kolei **R1**, **L1**, **L2**, **L2** Jeśli wprowadzi-
łeś kod poprawnie, to powinien uzyskać odgłos kurczaka. Następ-
nie naciskając równocześnie **■** • aby pojawił się Cheat Menu w
którym masz możliwość uaktywnienia tego kodu

Nieodkrywanie się rakiet

W menu głównym wciśnij po kolei **L1**, **R1**, **L1**, **L1** Jeśli wprowadzi-
łeś kod poprawnie, to powinien uzyskać odgłos kurczaka. Następ-
nie naciskając równocześnie **■** • aby pojawił się Cheat Menu w
którym masz możliwość uaktywnienia tego kodu

Nieodkrywanie się turbo

W menu głównym wciśnij po kolei **L2**, **R2**, **L2**, **R1** Jeśli wprowadzi-
łeś kod poprawnie, to powinien uzyskać odgłos kurczaka. Następ-
nie naciskając równocześnie **■** • aby pojawił się Cheat Menu w
którym masz możliwość uaktywnienia tego kodu

Dzieśa fali

W menu głównym wciśnij po kolei **R2**, **L1**, **R1**, **R1** Jeśli wprowadzi-
łeś kod poprawnie, to powinien uzyskać odgłos kurczaka. Następ-
nie naciskając równocześnie **■** • aby pojawił się Cheat Menu w
którym masz możliwość uaktywnienia tego kodu

Tryb „kurczakowy”

W menu głównym wciśnij po kolei **R1**, **R1**, **R2**, **L2** Jeśli wprowadzi-
łeś kod poprawnie, to powinien uzyskać odgłos kurczaka. Następ-
nie naciskając równocześnie **■** • aby pojawił się Cheat Menu w
którym masz możliwość uaktywnienia tego kodu

